



Grimper et Assurer en Tête

Fiche récapitulative des points clés lors de l'escalade en tête.

Prérequis : savoir s'encorder, grimper et assurer en moulinette

Préparation

- Vérifier l'état du matériel : baudriers (coutures), sangles, corde, mousquetons ...
- Se renseigner sur les voies envisagées : difficulté, nombre de dégaines et longueur de corde nécessaires, type de relais, matériel spécifique ...

Équipement

- Casque indispensable : chute d'objet, choc contre un toit, retournement lors d'un vol, à mettre avant d'arriver au pied de la voie et à conserver en permanence (sauf en salle).
- Baudrier : correctement attaché.
- Dégaines : en nombre suffisant, organisées sur le baudrier selon ses préférences.
- Corde : longueur suffisante, déroulée pour éviter les nœuds, nouée ou attachée en fin de corde.
- Mousquetons et sangles si besoin pour poser un relais.
- Assureur / Descendeur selon le type de descente prévu.

Avant de commencer : double vérification en binôme.

Assureur

- Contre-assurance si nécessaire
- Mou de départ correspondant à la hauteur du 1er point.
- Parage du grimpeur.
- Positionnement initial pour éviter les chocs.
- Avaler et donner du mou selon les situations.
- Savoir dynamiser une chute, mais aussi la « sécher » quand c'est nécessaire.
- Descente progressive pour récupérer le matériel.
- Rapprochement de la paroi pour faciliter le retrait de la dernière dégaines.

Grimpeur

- Prévoir la chute avant le premier point.
- Optimiser la hauteur de mousquetonnage du 2e point (en général entre les épaules et le baudrier).
- Mousquetonner le point dans le bon sens, en fonction de la direction de la voie.
- Mousquetonner la corde dans le bon sens, de la falaise vers le grimpeur.
- Ne pas laisser la corde derrière soi : risque de retournement en cas de chute.
- Communiquer avec le second sur les phases importantes.